

ORA NASCO!

Avvento in oratorio 2019

GIOCO - LE STELLE COMETE

Scopo del gioco: essere i primi a creare 3 stelle comete.

Numero giocatori: 10 o più. I giocatori saranno divisi in 2 squadre.

Materiale necessario: 8 pettorine gialle (4 per squadra); 2 palle leggere (anche di più nel caso in cui i giocatori siano in numero elevato); un suono che rappresenti la fine della manche (può essere un fischio oppure una musicchetta);

Opzionale: Creare 5 stelle comete di cartone per rappresentare graficamente i punteggi

Campo da gioco: un campo rettangolare diviso in 2 parti

Età: dai 6 anni in su.

Svolgimento: il gioco è una rivisitazione di «palla prigioniera» o «palla mondiale». Lo scopo del gioco è creare delle stelle comete, come fare?

Per creare una stella cometa bisognerà avere nella propria metà campo 6 o più "stelle" quando la manche sarà finita. Le "stelle" saranno rappresentate dai giocatori con le pettorine gialle.

All'inizio del gioco, dopo aver diviso i giocatori in 2 squadre e averli posizionati ognuna nella propria metà campo bisognerà scegliere 4 giocatori per squadra che saranno le "stelle", una volta selezionati saranno consegnate loro le pettorine per renderle visibili.

Le squadre si sfideranno come a palla prigioniera, ma senza che venga fatto nessun prigioniero. L'obiettivo di ogni squadra sarà quello di prendere le stelle avversarie (colpendole con la palla), conquistare la pettorina (fisicamente il giocatore "stella" si toglierà la pettorina, l'arbitro di gioco consegnerà la pettorina ad un giocatore "non stella" della squadra avversaria)

Il gioco verrà interrotto ogni 5/10 minuti (il tempo va valutato in base all'andamento del gioco) dall'avviso STELLA COMETA. Se una delle due squadre ha accumulato 6 o più stelle otterrà una stella cometa, altrimenti si continuerà a giocare.

La squadra, dopo aver creato una stella cometa dovrà cedere tutte le stelle in proprio possesso (dare le pettorine gialle) alla squadra avversaria. In tal modo il gioco proseguirà in modo più equo.

Vince la squadra che per prima crea 3 stelle comete.

Regole: una stella viene presa quando

- è colpita dalla palla
- viene presa al volo la palla che ha lanciato

Una stella NON è presa quando

- viene colpita in testa
- un giocatore riesce a prendere al volo la palla che l'ha colpita

Variatione per rendere il gioco più divertente

Poiché è un gioco per tutti, che prevede giochino insieme ragazzi delle scuole elementari e delle medie

- i ragazzi delle medie non possono prendere i bambini delle elementari
- i bambini delle elementari possono prendere tutti

Nessuno va in prigione, in modo tale da poter continuare a giocare.

I giocatori "non stella" proteggono i giocatori "stella" e si impegnano a prendere le "stelle" avversarie.

